|  |
| --- |
| FPT POLYTECHNIC |
| **DỰ ÁN 1** |
| NGÀNH LẬP TRÌNH MÁY TÍNH (LẬP TRÌNH MOBILE) |



|  |
| --- |
| HÀ NỘI 2020 |

|  |
| --- |
| GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: NGUYỄN HỮU HUY |
| SINH VIÊN THỰC HIỆN |
| 1. Đàm Văn Thức (PH09264), Trưởng nhóm 2. Đỗ Cao (PH09160) 3. Trần Đức Thắng (PH09384) |

MỤC LỤC

[1 Phân tích 2](#_Toc520132211)

[1.1 Hiện trạng 2](#_Toc520132212)

[1.2 Yêu cầu hệ thống 2](#_Toc520132213)

[2 Thiết kế 2](#_Toc520132215)

[2.1 Mô hình triển khai 2](#_Toc520132216)

[2.2 Thiết kế CSDL 2](#_Toc520132217)

[2.2.1 Sơ đồ quan hệ thực thể 2](#_Toc520132218)

[2.2.2 Thiết kế chi tiết các thực thể 2](#_Toc520132219)

[2.3 Thiết kế giao diện 2](#_Toc520132220)

[2.3.1 Sơ đồ tổ chức giao diện 2](#_Toc520132221)

[2.3.2 Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 2](#_Toc520132222)

[3 Thực hiện viết mã 2](#_Toc520132223)

[3.1 Viết mã tạo CSDL 2](#_Toc520132224)

[3.1.1 Tạo CSDL 2](#_Toc520132225)

[3.1.2 SQL truy vấn và thao tác 2](#_Toc520132226)

[3.1.3 Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 2](#_Toc520132227)

[3.2 Lập trình JDBC 3](#_Toc520132228)

[3.2.1 Lớp hỗ trợ 3](#_Toc520132229)

[3.2.2 Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 3](#_Toc520132230)

[3.2.3 DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 3](#_Toc520132231)

[3.3 Viết mã cho ứng dụng 3](#_Toc520132232)

[3.3.1 Xử lý Form X 3](#_Toc520132233)

[3.3.2 Xử lý Form Y 3](#_Toc520132234)

[4 Kiểm thử 3](#_Toc520132235)

[4.1 Kiểm thử form X 3](#_Toc520132236)

[4.2 Kiểm thử form Y 3](#_Toc520132237)

[5 Đóng gói và triển khai 3](#_Toc520132238)

[5.1 Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe 3](#_Toc520132239)

[5.2 Hướng dẫn cài đặt triển khai 3](#_Toc520132240)

[5.3 Hướng dẫn sử dụng phần mềm 3](#_Toc520132241)

# Phân tích

## Hiện trạng

**Có thể nói gạo là một loại hình kinh doanh rất đặc thù, và cần phải thực sự cẩn trọng trong mọi khâu sản xuất, nhập hàng, xuất hàng, bảo quản,… tuy nhiên với một số lượng lớn gạo doanh nghiệp đang gặp rất nhiều khó khăn trong quản lý như:**

* Có rất nhiều loại gạo khác nhau, làm sao để biết là trong kho còn loại nào hết loại nào, hạn sử dụng của mỗi loại như thế nào?
* Quản lý hao hụt là một trong những khó khăn hàng đầu của doanh nghiệp hiện nay, vậy làm thế nào kiểm tra được sự hao hụt đó?
* Tìm một phương pháp để quản lý hàng tồn kho hiệu quả luôn là vấn đề nhiều doanh nghiệp đang mắc phải. Làm thế nào để quản lý hàng tồn kho hiệu quả nhất mà lại không mất quá nhiều chi phí?
* Khó thống kê được hàng tồn kho gây nhiều thất không đáng có.

**1.1.1 Phần mềm quản lý kho gạo.**

* Phần mềm được thiết kế với giao diện thân thiện giúp người dùng dễ dàng sử dụng, giúp bạn giải quyết tất cả các yêu cầu trên. Phần mềm quản lý kho gạo là ứng dụng công nghệ thông tin vào công tác quản lý để giải quyết những khó khăn mà các doanh nghiệp thường gặp phải.
* Phần mềm quản lý kho gạo này chính là sự sáng tạo không ngừng nghỉ của chúng tôi nhằm mục đích: Giúp đỡ các doanh nghiệp có thể dễ dàng quản lý việc kinh doanh của bạn một cách hiệu quả nhất.

**1.1.2. Những lợi ích khi sử dụng phần mềm.**

* Dễ dàng quản lý được một ngày sản xuất bao nhiêu gạo.
* Thống kê được hàng tồn kho của công ty, tránh xảy ra tình trạng hàng tồn kho quá nhiều.
* Thống kê, báo cáo doanh thu và lợi nhuận của công ty giúp nhà quản lý sẽ dàng nắm bắt kịp thời tình trạng doanh thu của công ty tăng hay giảm, để nhà quản lý doanh nghiệp đưa ra giải pháp kịp thời khi có phát sinh tình trạng xấu trong hoạt động kinh doanh của doanh nghiệp.
* Nhà quản lý dễ dàng nắm bắt được tình hình của doanh nghiệp thường xuyên, kịp thời, chính xác.

**1.1.3. Phần mềm được áp dụng.**

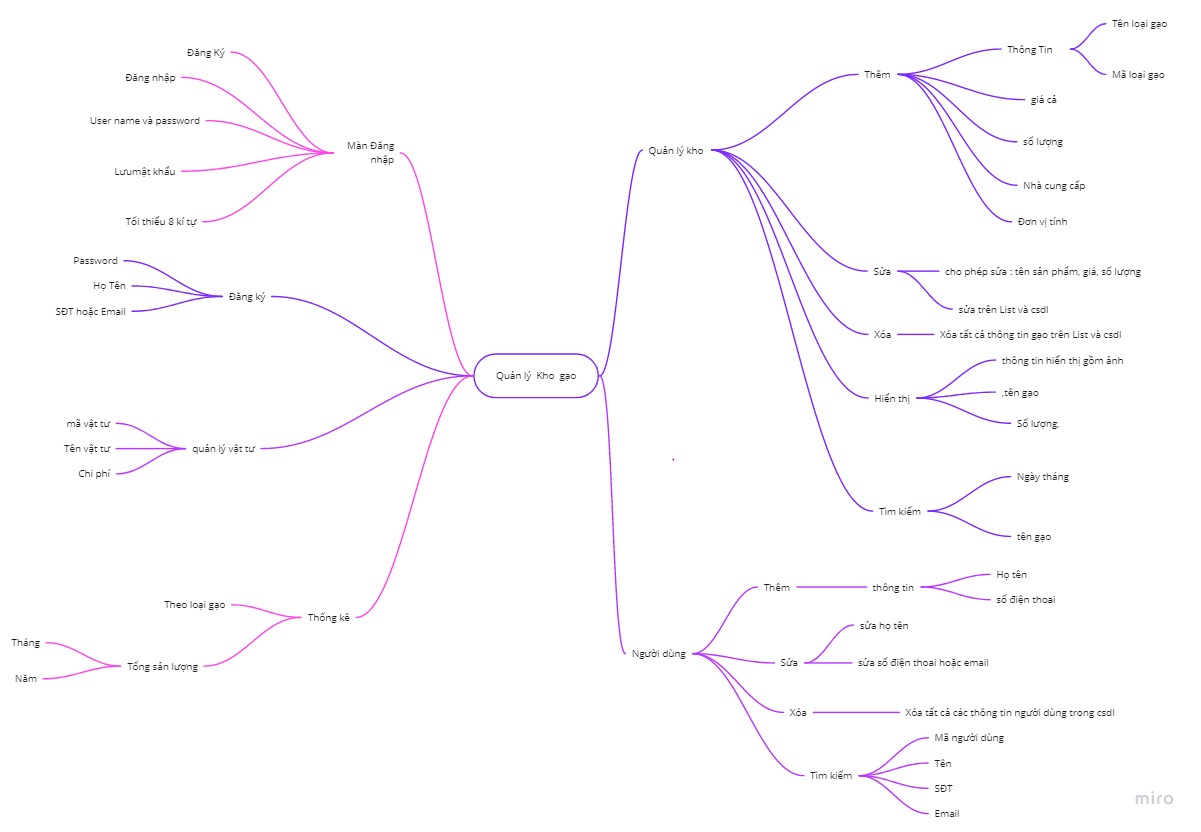
- Quản lý kho.

## Yêu cầu hệ thống

* Chạy trên hệ điều hành android 4.1
* Có sử dụng mạng để truy cập để lưu trữ được dữ liệu với server.
* Quản lý tất các các thể loại gạo trong kho
* Thống kê doanh số và số lượng gạo .
* Để truy cập ứng dụng người dùng cần phải đăng nhập

# Thiết kế

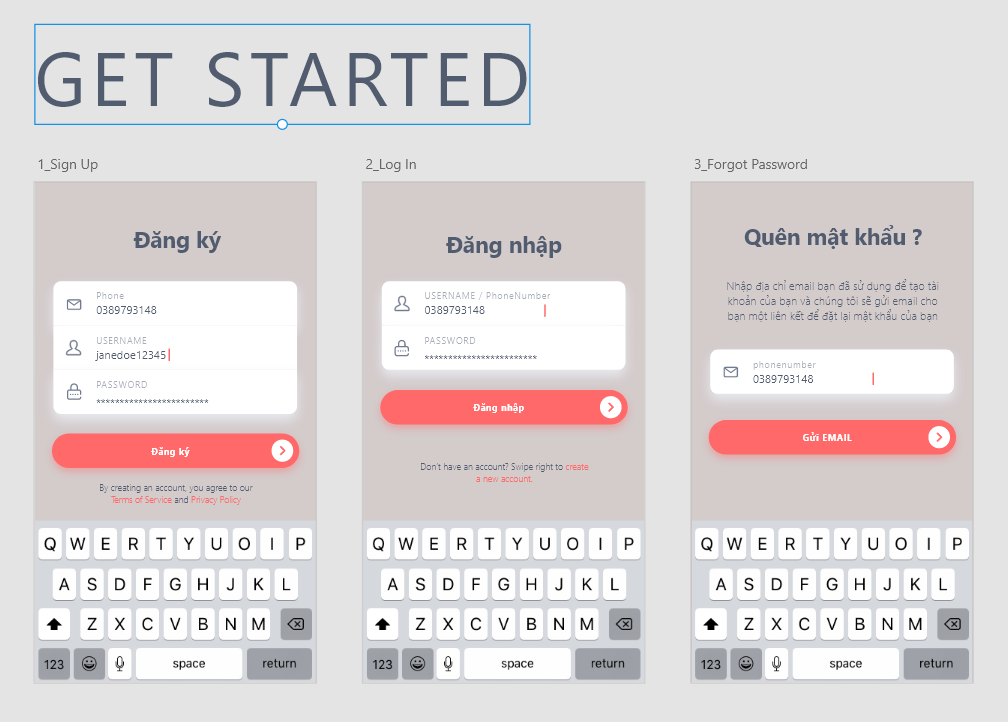
## Mô hình triển khai



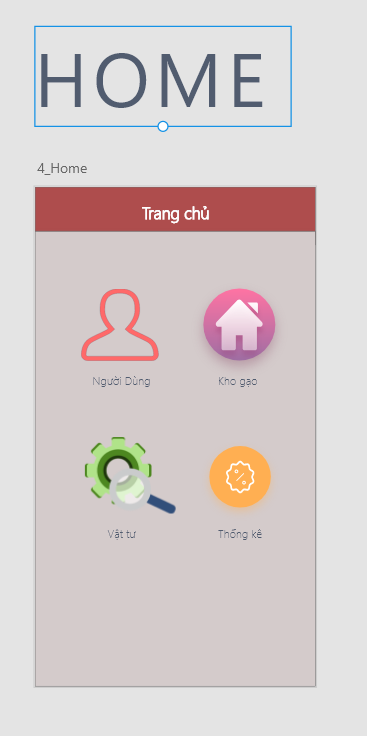
ThanhTien

## Thiết kế giao diện

Đăng nhập & Đăng ký:



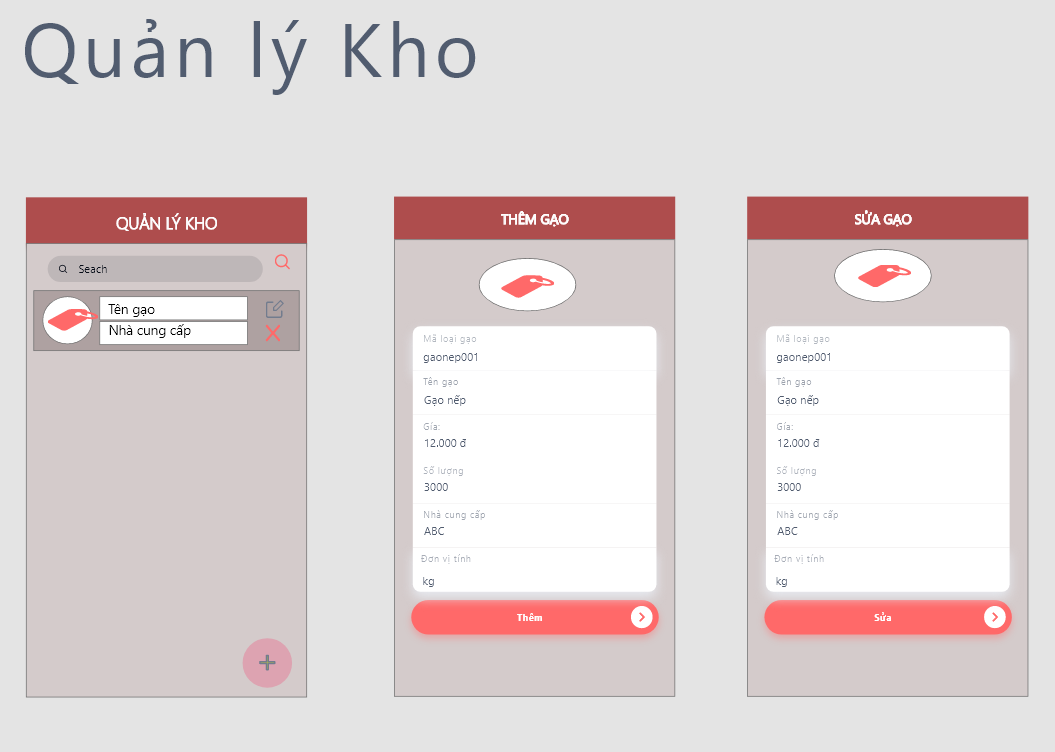
Trang chủ:



Màn hình người dùng:



Màn hình kho gạo:



Quản lý vật tư:



Thống kê:



### Sơ đồ tổ chức giao diện

### Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ

#### Thiết kế Form X

#### Thiết kế Form Y

# Thực hiện viết mã

## Viết mã tạo CSDL

### Tạo CSDL

### SQL truy vấn và thao tác

#### SQL đối với Bảng 1

#### SQL đối với Bảng 2

### Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê

#### Procedure 1

#### Procedure 2

## Lập trình JDBC

### Lớp hỗ trợ

#### Lớp tiện ích X

#### Lớp tiện ích Y

### Model class - Các lớp mô tả dữ liệu

#### Model 1

#### Model 2

### DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 1

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 2

## Viết mã cho ứng dụng

### Xử lý Form X

### Xử lý Form Y

# Kiểm thử

## Kiểm thử form X

## Kiểm thử form Y

# Đóng gói và triển khai

## Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe

## Hướng dẫn cài đặt triển khai

## Hướng dẫn sử dụng phần mềm